

# Краткое содержание

Предисловие .....	10
<b>Глава 1.</b> Компьютеры, алгоритмы и языки программирования .....	14
<b>Глава 2.</b> Введение в Паскаль .....	55
<b>Глава 3.</b> Первые программы, ввод-вывод, функции .....	75
<b>Глава 4.</b> Процедуры, символьный и строковый типы .....	99
<b>Глава 5.</b> Массивы, множества. Целый, логический и вещественный типы ....	125
<b>Глава 6.</b> Работа с типами данных, файлы и записи .....	147
<b>Глава 7.</b> Указатели и работа с памятью .....	175
<b>Глава 8.</b> Операционная система MS-DOS и модуль Dos Турбо Паскаля ..	199
<b>Глава 9.</b> Элементы системного программирования на языке Паскаль ...	217
<b>Глава 10.</b> Основы программирования графики .....	249
<b>Глава 11.</b> Принципы программирования графики .....	284
<b>Глава 12.</b> Графика VGA, программирование трехмерных и динамических изображений .....	307
<b>Глава 13.</b> Рекурсия и рекурсивные алгоритмы .....	355
<b>Глава 14.</b> Программирование звука .....	381
<b>Глава 15.</b> Введение в объектно-ориентированное программирование ..	406
<b>Глава 16.</b> Турбо Паскаль для вычислений .....	426
<b>Глава 17.</b> Турбо Паскаль для вычислений. Интегралы и дифференциальные уравнения .....	457
<b>Приложение А.</b> Работа в интегрированной среде Турбо Паскаля .....	485
<b>Приложение Б.</b> Список некоторых прерываний DOS и BIOS .....	490
<b>Приложение В.</b> Ответы и решения .....	500
<b>Приложение Г.</b> Паскаль: его реализации и «наследники» .....	520
<b>Приложение Д.</b> Литература .....	526
Алфавитный указатель .....	527